

MAGICLAND DIZZY

VEDETTE DIZZY

EGALEMENT THEODORE LE BON SORCIER, POGIE LE POILU, DORA, DAISY,
LE DIABOLIQUE SORCIER ZAKS, DENZIL, DIZZY, GRAND-DIZZY

CONTROLES

Appuyez sur FEU ou ENTREE pour commencer le jeu.

TOUCHES	JOYSTICK	ACTION
W	GAUCHE	MARCHER VERS LA GAUCHE
X	DROITE	MARCHER VERS LA DROITE
SHIFT	HAUT	SAUTER
ENTREE	FEU	PRENDRE / POSER / UTILISER
A		QUITTER
P		PAUSE

Utilisez W, X ou le JOYSTICK pour selectionner ITEM, dans le menu 'Objet' pour utiliser ou poser.

L'HISTOIRE

Le diabolique sorcier ZAKS est de retour ! Comme tous les Diaboliques Sorciers, il a pris certaines dispositions contre sa disparition prématurée... Il a perpétré une terrible vengeance en transportant les Yolkfolk (ndt : les habitants du monde de Dizzy) dans un étrange Monde de Contes de Fées et leur a jeté des mauvais sorts pour les emprisonner là-bas pour toujours.

Dizzy doit libérer les SIX Yolkfolk en brisant les sorts puis en détruisant ZAKS une fois pour toute avant qu'il ne puisse rentrer à la maison.

LES YOLKFOLK

- * DYLAN: Dylan a été emmêlé dans un buisson, enraciné dans le lieu !
- * DENZIL: Denzil a été congelé à l'intérieur d'un bloc de glace - le dernier ornement de ZAKS pour son PALAIS DE GLACE !
- * DOZY: Dozy est allongé sur un Autel dans le Tombeau Endormi - dans un profond sommeil magique duquel il peut ne jamais se réveiller...
- * DORA: Dora est dans le Marais Hanté - transformée en Grenouille !
- * DAISY: Daisy a été Super-Elargie et emprisonnée dans les Oubliettes de ZAKS desquelles elle est maintenant trop grosse pour s'échapper !
- * GRAND-DIZZY: Grand-Dizzy est piégé dans un étrange monde de l'autre côté du Miroir Magique de ZAKS.

CREDITS

Coding	Ian Gray
Game Design	Neil Vincent & The Oliver Twins
Graphics	Neil Adamson & Chris Graham
Music	Lyndon Sharp
Project Director	Tim Miller
Production	Stew Regan & Shan Savage

Bénévolement et librement traduit par Aggelon - aggelonware.free.fr

(c) CodeMasters Software Co